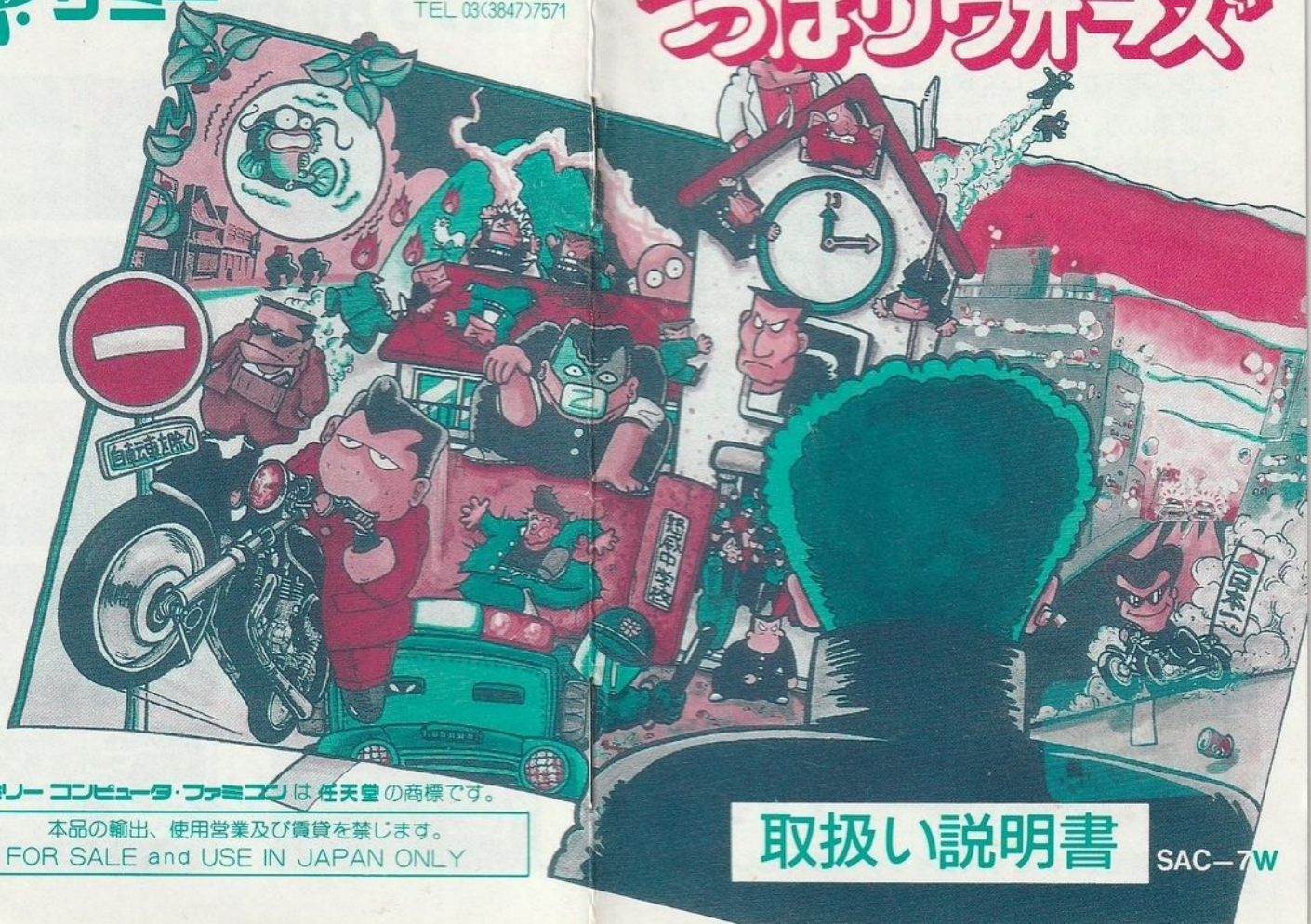
Sammy サミー
サミー工業株式会社
〒111 東京都台東区寿1-11-6SMKビル5F
TEL 03(3847)7571

任天堂 ファミリーコンピュータ™

FAMICOM FAMILY

つっぱりウォーズ



ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。
FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY

取扱い説明書

SAC-7W

この度はサミーのファミリーコンピューターカセット「つっぱりウォーズ」をお買い上げ頂きまして、誠にありがとうございました。製品には万全を期しておりますが、正しく使用頂くためにもご使用の前に取扱い方、使用上の注意など、この取扱説明書をよくお読み頂いて正しい方法でご使用下さい。

使用上の注意

- ご使用のACアダプタをコンセントから必ず抜いておいて下さい。
- テレビ画面からできるだけ離れてゲームをして下さい。
- 長時間ゲームをするときは、健康のため約2時間ごとに10分から15分の小休止をして下さい。
- 精密機械ですので、極端な温度条件での使用や保管および強いショックを避けて下さい。また絶対に分解したりしないで下さい。
- 端子部分に手を触れたり、水にぬらしたりしないようにして下さい。故障の原因になります。
- シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないで下さい。

※この商品は、ジョイスティックには対応しません。

つっぱりウォーズ

このゲームは、つっぱり高校生たちの縄張り争いをテーマに、アクション・シミュレーション・ボードゲームの3つのおもしろさを詰込んだ、新しいタイプのゲームです。

大きく分けて①ツッパリウォーズ
②ツッパリスク
③タイマンバトル
の3種類の遊び方ができます。

もくじ

○ゲームの説明……4～6
○ゲームスタート……7
○操作方法……8～12
○アイテム説明……12・13
○キャラクター紹介……14・15

ゲームモード

①ツッパリウォーズ　ゲーム説明

対コンピュータの1人プレイゲーム。
20のキャラクターの中から主人公を選びスタート。
「中学生ウォーズ」主人公は、転校先の現番長とタイマン「タイマンバトル」を張り、対立中学との戦いへ進む（負けると転校となる）

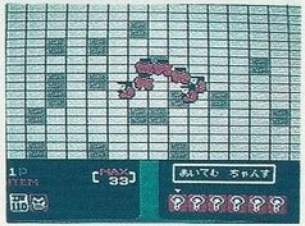
②のツッパリスクのゲームシステムでゲームを進め、敵のボスをたおすと中学統一となる。
（主人公がたおされたらGAME OVER）
中学統一後、「高校生ウォーズ」へ進み対立高校と戦いを繰り返し、全ての敵をたおした時、ゲームは終わりとなる。

②ツッパリスク　ゲーム説明

1～3人までプレイできます。（1人対コンピュータ1又は2、2人プレイ、2人＋コンピュータ、3人プレイの5種類）7種類のマップの中から1つを選び、公平に割り振られたエリアを戦いによって勝ちとり広げてゆくゲーム。敵の大ボスを全てたおした人が勝ちとなる。各プレイヤーが攻撃と移動を順番に繰り返し、ゲームを進める。

○攻撃。敵エリアに攻撃をかける。全滅させると自エリアになる。

○移動。兵隊を移動させて、陣形を固める。



〈団体バトル〉

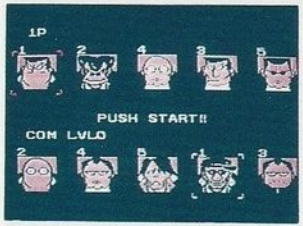
マップ上で敵エリアに攻撃をかけると団体バトルモードになり、画面に各チーム8人の兵隊があらわれ戦う。プレイヤーはそのうちの1人をカーソ

ルによって操作できる。欧り合う以外に、ポリス・ヤクザ・バイク・地震・雷・炎の6つのアイテムを使って敵にダメージを与えられる。団体バトル画面上でボス同士が接触すると、タイマンバトルモードになり、タイマンで決着をつける。

〈タイマンバトル〉

1対1のアクションゲーム。キャラクターを操作し、パンチ・キック・投げなどの技を使って戦う。

①タイマンバトル	ゲーム説明

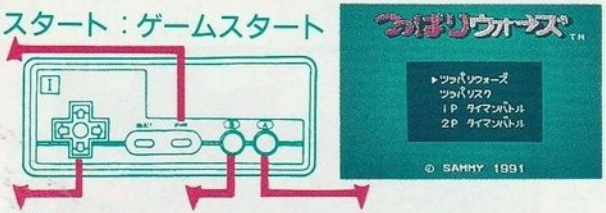


〈タイマンバトル〉で5対5の勝ち抜き戦を行うゲーム。対コンピュータの1Pモードと、2人で遊べる2Pモードがある。20のキャラクターの中から5人づつを選び、順番を決めて勝ち抜き戦を行い、先に5人たおしたチームが勝ちとなる。

ゲームスタート

ゲームセレクト

スタート：ゲームスタート



十字キー：カーソル合せ　Bボタン：キャンセル　Aボタン：決定

①ツッパリウォーズ

スタート・コンティニュー → 名前入力・顔選択

②ツッパリスク

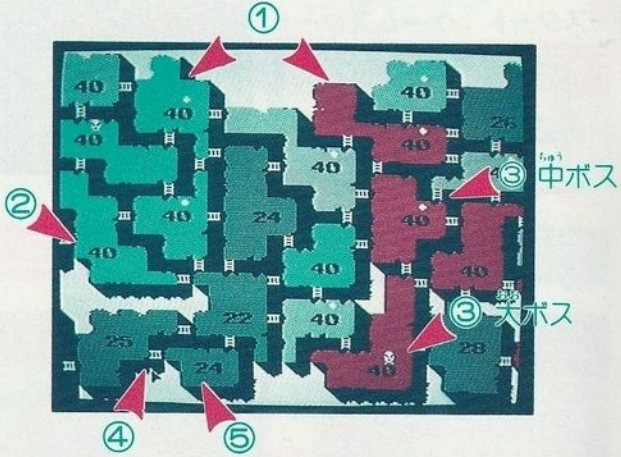
スタート・コンティニュー → 名前入力・顔選択
プレイヤー設定　1〜3人まで5種類より設定

③タイマンバトル

モード選択 → 顔選択 → 戦う順番決め
コンピュータには、0〜5まで6段階のレベルあり。

ゲーム操作

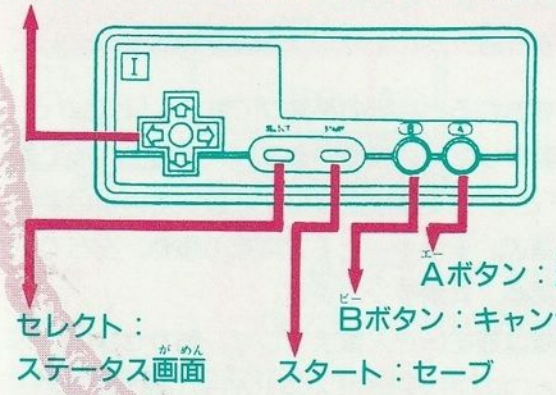
MAPの見方



①エリアがチームカラーで区別されている。
②兵隊の人数表示
③大ボス・中ボスの印
④目で結ばれているのが隣接エリア
⑤中立地帯（グレー）は攻撃はしてこないが、全滅させれば自分のエリアになる

MAP画面　操作説明

十字キー：カーソル合せ・兵隊、ボスの移動



※攻撃や移動がおわらないうちはセーブできない

こうげき

「どこから」で自エリアをカーソルで選び、「どこへ」で選んだ自エリアに接している敵エリアを選ぶ。1つの自エリアから同一の敵エリアへの攻撃は、一回限り。「こうげき」をAボタンで決定すると、団体バトルへ。敵を全滅させるかタイマンで勝つと敵エリアをうばうことができる。敵が全滅したエリアには攻撃をかけたエリアの兵隊の半数

がのりこむ。タイマンで勝つと残った敵の兵隊ごと自分のものになる。

いどう

攻撃をおわると兵隊の移動ができる。「どこから」で、動かしたい兵隊のいるエリアをカーソルで選び、「どこへ」で選んだエリアに接している自エリアを選ぶ。十字キー上下で兵隊の移動、左右でボスの移動、Aボタンで決定。

※兵隊は最初いた人数までしか、動かせない。

※ひとつのエリアにボスは1人しかおけない。

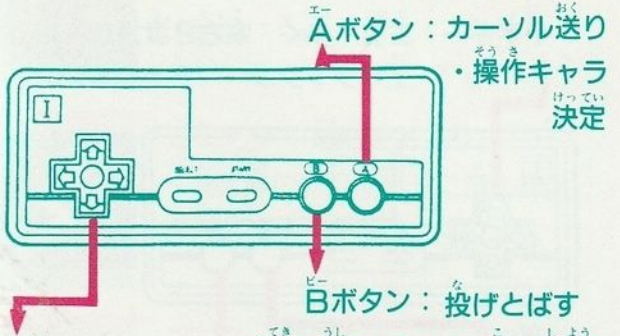
※エリアから全員出ていくと、そのエリアは中立地帯となるが、もどれば再び自エリアとなる。

※1エリアにおける兵隊の数は100人まで。

ほじゅう

2ターン目からは「こうげき」の前に兵隊が補充される。「どこへ」で補充したい自エリアにカーソルをあわせ、Aボタンで決定。十字キー上下で補充する人数をきめ、Aボタンで決定。

※補充人数は、(自エリア数×3)+(攻撃回数×10)



アイテム

Aボタンでカーソルをアイテムウィンドウへ、十字キー左右で選び、Bボタンで使用。

○ボス同士が接触するとタイマンバトルへ。一定時間が過ぎると終了し、MAPへもどる。

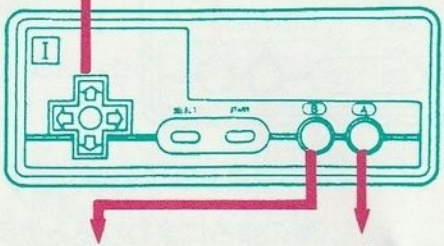
○攻撃をかけた側が敵を全滅させると「あいてむちゃんす」6コのかくされたアイテムの中から1つを選ぶ。(1つだけスカがあるので注意)

○アイテムは3コで兵隊50人と交換できる。

○アイテムは6コまでしか持つことができない。

タイマンバトル　操作説明

十字キー：左右＝歩く　左右2度押し＝走る
上＝ジャンプ　下＝しゃがみ



Bボタン：キック　Aボタン：パンチ
敵と組みあっているときA＋Bボタンで投げ

○能力の特徴（パンチ力・キック力・ジャンプ力防御力）は、顔によってちがう。
○団体バトルの中のタイマンは一定時間で終了。

6コのアイテム　アイテム説明

なまず　地震をおこす。一定時間。ゆれている間、敵は混乱してしまい攻撃できなくなるが、味方は敵を攻撃できる。

炎　炎があちこちに現われる。触れると敵味方に関係なく、ダメージを受ける。

カミナリ　稲妻をおとす。一発で敵のHPを半分に減らす。味方はダメージを受けない。

ポリス　警察を呼ぶ。3人の警官が敵味方の区別なくつかまえて、護送車で運び去る。このアイテムを使用すると、団体バトルは終了する。

バイク　バイクが走り回って敵を画面外にはねとばす。味方はあたってもダメージを受けない。2往復する。

ヤクザ　ヤクザが現われる。敵味方の区別なくけちらし、気に入らない奴にはケリを入れる。気が済むと帰る。

キャラクター

	＋	ジャンプ ぼうぎょ
	－	パンチ スピード
	＋	スピード
	－	キック
	＋	ぼうぎょ
	－	キック
	＋	キック
	－	ぼうぎょ
	＋	キック ぼうぎょ
	－	パンチ ジャンプ

	＋	スピード キック
	－	ぼうぎょ ジャンプ
	＋	ジャンプ
	－	スピード
	＋	キック
	－	ぼうぎょ
	＋	パンチ ぼうぎょ
	－	キック ジャンプ
	＋	パンチ
	－	ぼうぎょ

能力別特徴（のうりょくべつとくちょう）

	＋	ナシ
	－	ナシ
	＋	ジャンプ
	－	スピード
	＋	キック ジャンプ
	－	パンチ ぼうぎょ
	＋	パンチ ジャンプ
	－	キック スピード
	＋	スピード
	－	ジャンプ

	＋	ぼうぎょ
	－	ジャンプ
	＋	ジャンプ パンチ
	－	キック ぼうぎょ
	＋	スピード
	－	ぼうぎょ
	＋	ジャンプ
	－	ぼうぎょ
	＋	ナシ
	－	ナシ